

Taller 6:

APLICACIONES DE APRENDIZAJE, IA, DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



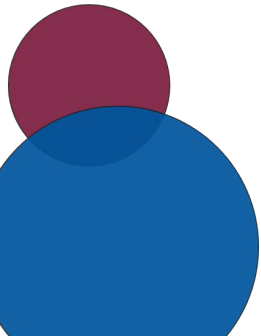
Co-funded by
the European Union



HOY



- Inteligencia artificial (IA): posibilidades y límites.
- Resolución de problemas con IA.
- Aplicaciones de aprendizaje.
- Chat GPT.
- Generador de imágenes con IA y otras herramientas digitales.
- Algoritmos y programación por bloques (Scratch).



Co-funded by
the European Union

1. VERDADERO O FALSO



La inteligencia artificial (IA) se refiere a la simulación de la inteligencia humana en ordenadores.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

2. VERDADERO O FALSO



El aprendizaje automático es un subconjunto de la IA que consiste en entrenar a los ordenadores para que aprendan a partir de datos y tomen decisiones.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

3. VERDADERO O FALSO



El aprendizaje profundo es un tipo de aprendizaje automático inspirado en la estructura y el funcionamiento del cerebro humano.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

4. VERDADERO O FALSO



Los sistemas de IA pueden mostrar sesgos si los datos utilizados para entrenarlos contienen sesgos.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

5. VERDADERO O FALSO



Los asistentes virtuales son una aplicación común de la IA que pueden simular conversaciones similares a las humanas.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

6. VERDADERO O FALSO



El test de Turing es un método utilizado para determinar si una máquina posee verdadera conciencia.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

7. VERDADERO O FALSO



El aprendizaje por refuerzo es una técnica utilizada en la IA en la que los agentes aprenden a tomar decisiones mediante ensayo y error.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

8. VERDADERO O FALSO



El procesamiento del lenguaje natural (PLN) es un campo de la inteligencia artificial que se centra en la interacción entre los ordenadores y el lenguaje humano.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

9. VERDADERO O FALSO



El objetivo de la investigación en IA es crear máquinas que puedan pensar y razonar igual que los seres humanos.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

10. VERDADERO O FALSO



Las preocupaciones éticas relacionadas con la IA, como la privacidad y los sesgos, no son significativas y no requieren regulación.

Verdadero



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy la IA



Presentando la IA



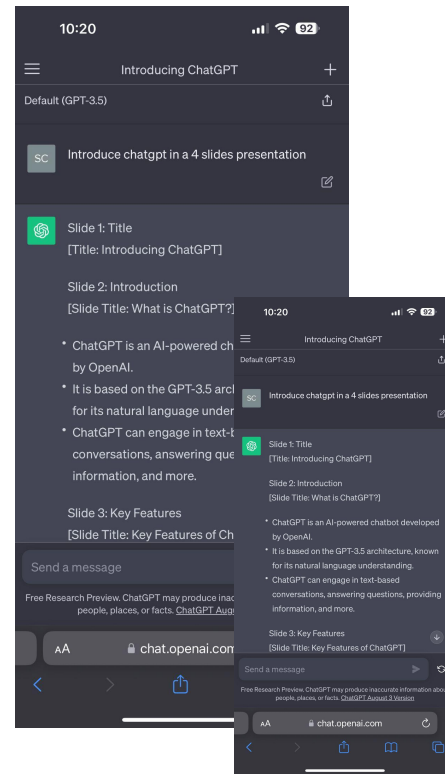
Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy ChatGPT

Presentando ChatGPT



- ChatGPT es un asistente virtual basado en inteligencia artificial desarrollado por OpenAI.
- Se basa en la arquitectura GPT-3.5, conocida por su capacidad para comprender el lenguaje natural.
- ChatGPT puede mantener conversaciones por texto, responder preguntas, proporcionar información y mucho más.



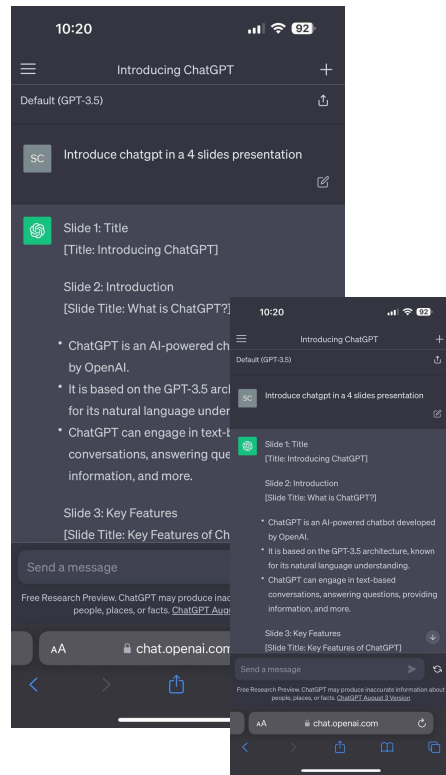
Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy ChatGPT



Presentando ChatGPT

- Comprensión del lenguaje natural: ChatGPT comprende y genera textos similares a los humanos.
- Aplicaciones versátiles: puede ayudar en tareas como responder consultas, generar contenido o proporcionar explicaciones.
- Ampliable y accesible: ChatGPT está disponible a través de aplicaciones de programación (API) para su integración en diversas aplicaciones y plataformas.



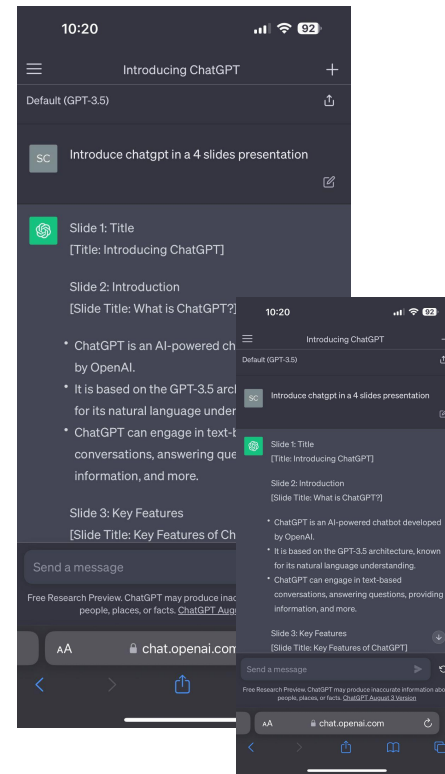
Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy ChatGPT

Presentando ChatGPT



- Beneficios:
 - Mejora la atención al cliente: ofrece asistencia las 24 horas del día, los 7 días de la semana, con respuestas instantáneas.
 - Generación de contenido: genera artículos, informes o contenido creativo.
 - Traducción de idiomas: traduce textos entre idiomas con precisión.
- Ejemplos de uso:
 - Comercio electrónico: ayuda a los clientes con sus consultas sobre productos.
 - Creación de contenido: ayuda a los autores a redactar contenido.
 - Aprendizaje de idiomas: ofrece práctica y explicaciones lingüísticas.



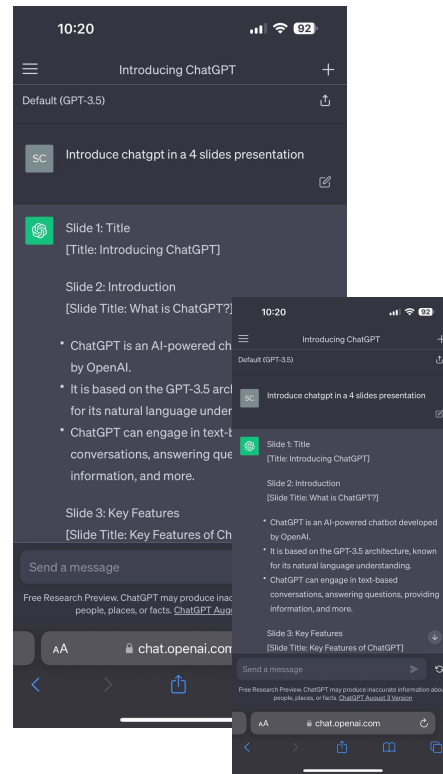
Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy ChatGPT

Presentando ChatGPT



- ChatGPT es un potente asistente virtual de IA diseñado para interacciones en lenguaje natural.
- Ofrece aplicaciones versátiles en diversos sectores.
- Aproveche todo el potencial de ChatGPT para mejorar la experiencia del usuario y la productividad.



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy ChatGPT

Presentando ChatGPT



Co-funded by
the European Union

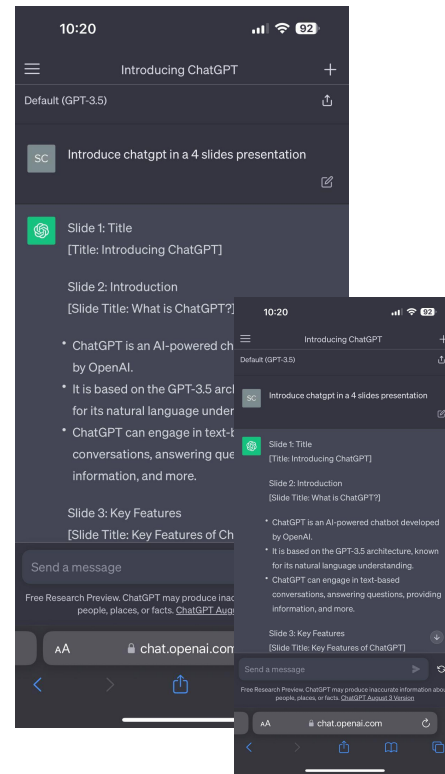
¿Quién soy? Soy ChatGPT

Presentando ChatGPT

- ¡Vamos a probarlo!

<https://chat.openai.com>

No dudes en preguntarme lo que quieras..."



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy el generador de imágenes con IA



Presentando al Generador de imágenes con IA

- Un generador de imágenes con IA es un modelo de aprendizaje automático que crea imágenes utilizando inteligencia artificial. Estos modelos aprenden los elementos visuales basándose en datos de alto conocimiento y luego aprovechan esta oportunidad para generar nuevas imágenes.
- Las imágenes generadas se pueden utilizar para diversos fines, como crear obras de arte, diseñar mundos virtuales o simplemente mejorar imágenes.



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy el generador de imágenes con IA



Presentando al Generador de imágenes con IA

- Un generador de imágenes con IA es un modelo de aprendizaje automático que puede generar imágenes. Por ejemplo, algunos sitios web que utilizan esta tecnología:
- This Person Does Not Exist (<https://thispersondoesnotexist.com/>): este sitio genera aleatoriamente caras de personas que no existen realmente. Las imágenes se crean utilizando la tecnología GAN (Generative Adversarial Network).
- Artbreeder (<https://www.artbreeder.com/>): Artbreeder permite a los usuarios mezclar imágenes de diferentes estilos artísticos para crear nuevas creaciones visuales.
- Deep Dream Generator (<https://deepdreamgenerator.com/>): Aquí es posible generar versiones psicodélicas y abstractas de imágenes basadas en las imágenes subyacentes.
- Estos sitios y tecnologías son excelentes ejemplos de la versatilidad y las aplicaciones de los generadores de imágenes con IA.



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy el generador de imágenes con IA



Presentando al Generador de imágenes con IA



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy Scratch

Presentando Scratch



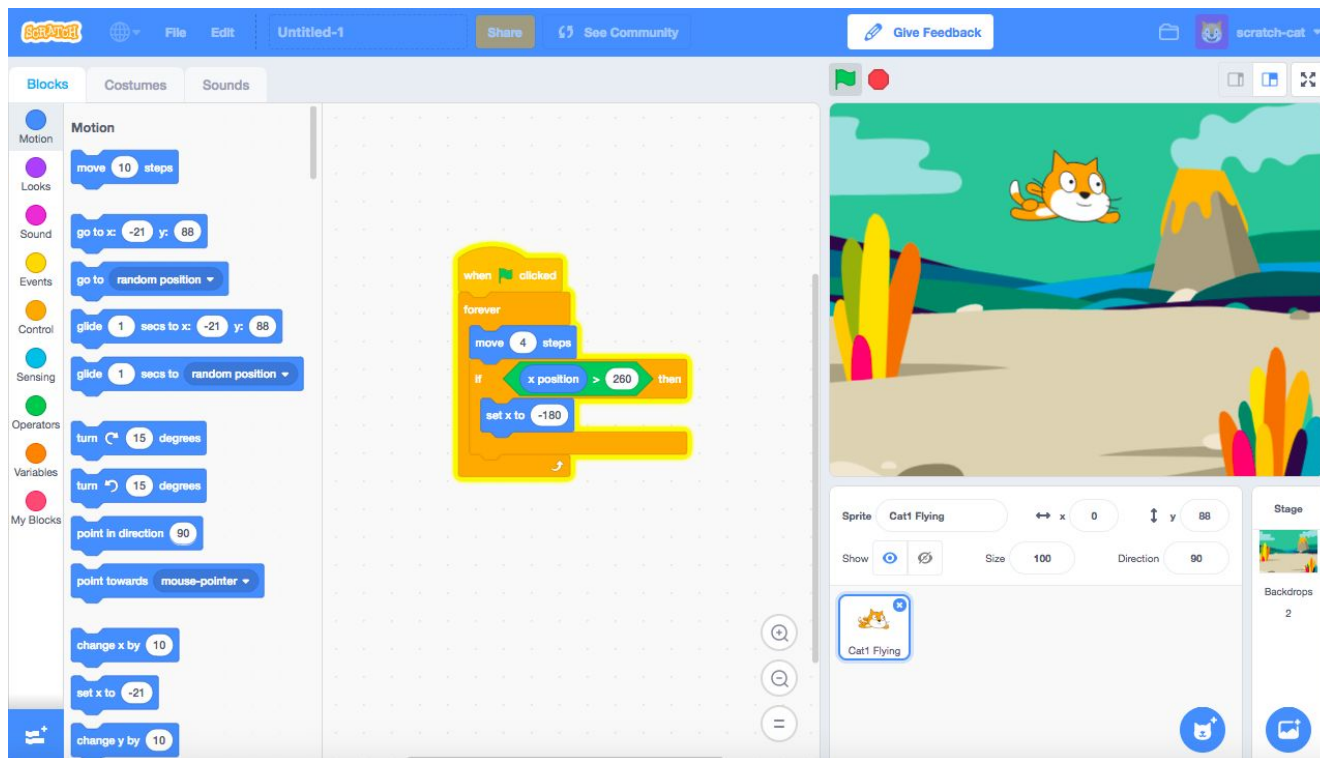
- SCRATCH es un lenguaje y entorno de programación visual diseñado para niños y programadores principiantes.
- En esta herramienta, se pueden utilizar bloques para crear diferentes programas, sin tener que utilizar los lenguajes de programación tradicionales.
- Los usuarios pueden arrastrar y soltar fácilmente diferentes bloques para crear juegos interactivos, animaciones y aplicaciones.



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy Scratch

Presentando Scratch



¿Quién soy? Soy Scratch

Presentando Scratch



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy Scratch



Presentando Scratch

- ¡Anima el cangrejo!



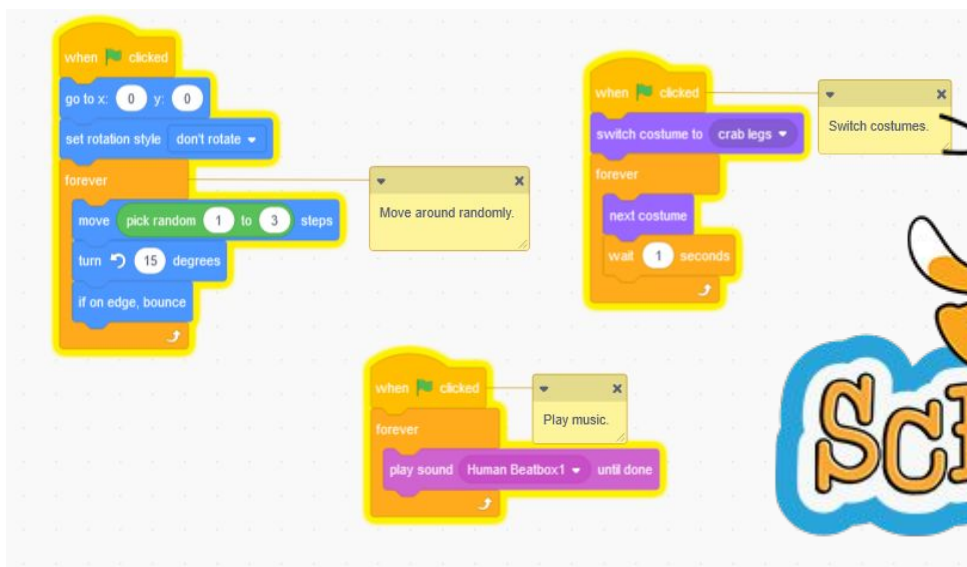
Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy Scratch

Presentando Scratch



- ¡Anima el cangrejo!



Co-funded by
the European Union

¿Quién soy? Soy Scratch



Presentando Scratch

- ¡Intentemos programar!
- <https://www.create-learn.us/blog/scratch-tutorial-for-kids/>



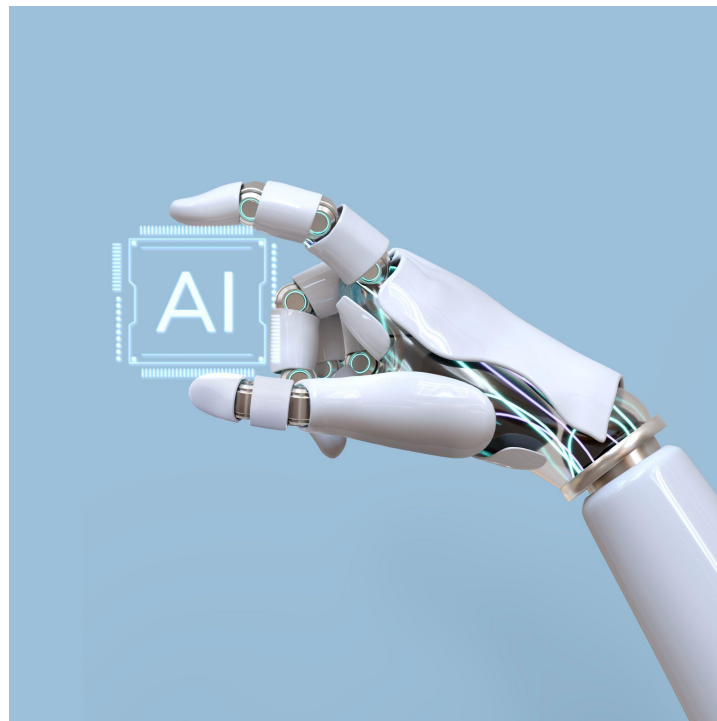
Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Qué significa la sigla «IA»?

- a) Información avanzada
- b) Inteligencia artificial
- ☒ c) Integración automatizada
- d) Todo incluido



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Cuál de los siguientes se considera un subconjunto de la IA?

- a) Aprendizaje automático
- ☒ b) Redes sociales
- c) Marketing por correo electrónico
- d) Edición de vídeo



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Cuál es el objetivo principal del aprendizaje automático?

- a) Crear robots similares a los humanos.
- b) Automatizar todas las tareas humanas.
- ☒ c) Permitir que los ordenadores aprendan de los datos y mejoren con el tiempo.
- d) Sustituir por completo la toma de decisiones humanas.



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Qué técnica de IA implica que un ordenador aprenda a realizar una tarea sin una programación explícita?

- a) ☒ Procesamiento del lenguaje natural (NLP)
- b) ☐ Aprendizaje profundo
- c) ☐ Aprendizaje por refuerzo
- d) ☐ Algoritmos genéticos



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO

¿Qué es el test de Turing en el contexto de la IA?

- a) Una prueba para comprobar si un ordenador puede pensar como un humano.
- b) Una prueba para comprobar si un ordenador puede realizar cálculos aritméticos.
- c) Una prueba para comprobar si un ordenador puede jugar al ajedrez.
- d) Una prueba para comprobar si un ordenador puede escribir poesía.



Co-funded by
the European Union

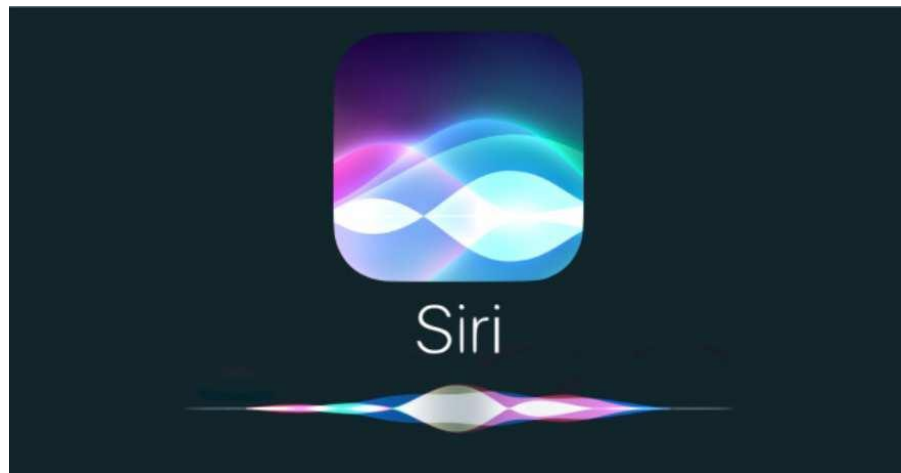


CUESTIONARIO



¿Qué empresa desarrolló el primer asistente virtual conocido como Siri?

- a) Google
- b) Microsoft
- ☒ c) Apple
- d) Amazon



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO

¿Cómo se denomina el proceso por el cual los sistemas de IA mejoran su rendimiento en una tarea a medida que reciben más datos y retroalimentación?

- a) Retroalimentación de la máquina
- b) Aprendizaje profundo
- c) Aprendizaje por refuerzo
- ☒ d) Aprendizaje automático



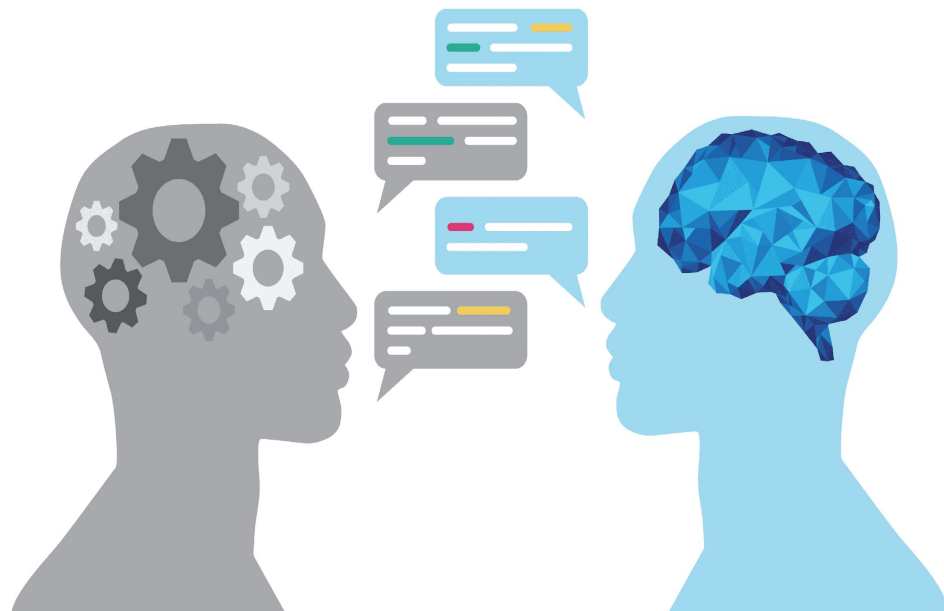
Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Qué rama de la IA se centra en simular la comprensión del lenguaje natural similar a la humana?

- a) Visión artificial
- ☒ b) Procesamiento del lenguaje natural (PLN)
- c) Robótica
- d) Sistemas expertos



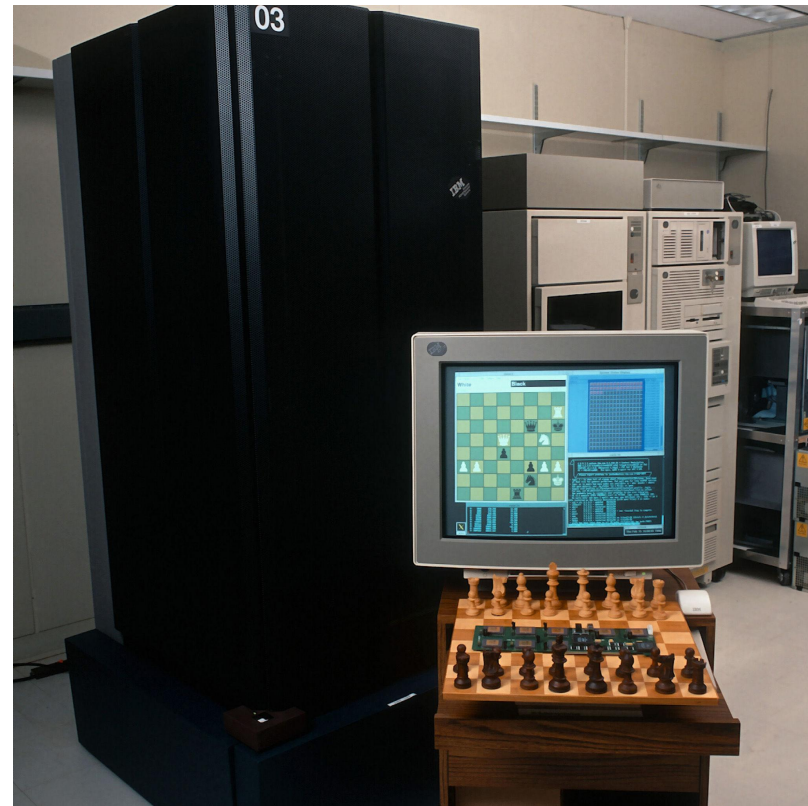
Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Cómo se llama el programa de inteligencia artificial que derrotó al campeón mundial de ajedrez Garry Kasparov en 1997?

- a) Watson
- b) AlphaGo
- ☒ c) Deep Blue
- d) HAL 9000



Co-funded by
the European Union

CUESTIONARIO



¿Qué preocupación ética se asocia con la IA y las armas autónomas?

- a) Miedo a perder el empleo
- ☒ b) Sesgo y discriminación en los algoritmos
- c) Seguridad y uso indebido en la guerra
- d) Impacto medioambiental



Co-funded by
the European Union

¡GRACIAS!



Co-funded by
the European Union